

◆キャラクター シート



名前：		クラス：	ランク：	性別：	年齢：		
能力値(ボーナス)	チェック	部位別サイバー化状況			SUV		
STR : ()			頭部				
REF : ()			左腕				
DEX : ()			右腕				
INT : ()			胴・体内				
EDU : ()			脚部				
PER : ()			サイバー化、 ドラックによる 能力値の上昇	STR +	PER +		
SYM : ()				REF +	WIL +		
WIL : ()				INT +	HP +		
LUC :		EDU +		SUV :			
HP :							
SUV :							
スキル名	修正	%	チェック	スキル名	修正	%	チェック
1 公用語(50)	EDU			27 サバイバル	WIL+INT		
2 言語学	EDU			28 応急手当	DEX		
3 大型メカニクス	EDU+INT			29 偽装・カモフラージュ	EDU		
4 精密メカニクス	EDU+INT			30 戦略・戦術指揮	EDU+INT		
5 素材工学	EDU+INT			31 ブービートラップ	DEX+INT		
6 建設土木工学	EDU+INT			32 爆発物	DEX+PER		
7 生物学	EDU			33 空中・0G機動	REF+DEX		
8 薬学	EDU			34 ストッキング	REF+DEX		
9 医学	EDU+DEX			35 小火器(I、II類)	DEX+PER		
10 精神医学	SYM+WIL			36 狙撃	DEX+PER		
11 天文学	EDU			37 重火器(III類)	PER+EDU		
12 化学	EDU			38 搭載火器(IV類)	EDU		
13 鑑定	PER			39 投擲(20)	DEX+STR		
14 写真・映像	PER			40 素手戦闘	REF+DEX		
15 偽造	DEX			41 ナイフコンバット	REF+DEX		
16 スリ	REF+DEX			42 大型武器	REF+DEX		
17 誘惑	SYM+X			43 格闘回避(30:上限70)	REF+DEX		
18 土地カン	PER			44 特殊武器	REF+DEX		
19 万能	- -			45 アクセス(100)	INT+EDU		
20 変装	DEX			46 エレクトロニクス	INT+EDU		
21 拷問・尋問	WIL+PER			47 ソフトプログラム	INT+EDU		
22 暗号・信号	EDU+INT			48 イメージファイト	INT+EDU		
23 地上車全般	DEX+REF						
24 大型艦ナビケート	EDU						
25 小型艇ナビケート	DEX+REF						
26 コンバットシェル	DEX+REF						

キャラクタースケッチ	プロフィール
------------	--------

使用武器早見表							
名称	火力/効果	ENC / HP	方式	回数	距離 / 距離修正	追加被害	残弾数など
					. . .		
					. . .		
					. . .		
					. . .		
					. . .		
					. . .		

主要所持品 各種アイテム類	武器、防具、弾薬
------------------	----------

サイバーリンク / ジャック = イン :	MEMO :
ドラッグ使用回数 :	
バーサーク値 :	
中毒症 :	
所持金 (ドル) :	
借金 (ドル) :	

戦闘関係チャート

[4.0]戦闘結果チャート

サイの目	部位	SUV							対物 HP	
		S	A	B	C	D	E	F		G
02, 03	脚部									0
04, 05	腕部									
06-08	胸部									
09	頭部									
12, 13	脚部								MW	
14, 15	腕部									
16-18	胸部				LW					
19	頭部									
22, 23	脚部								HW	1
24, 25	腕部									
26-28	胸部									
29	頭部									
32, 33	脚部								MO	
34, 35	腕部									
36-38	胸部									
39	頭部									
42, 43	脚部				MW					2
44, 45	腕部									
46-48	胸部									
49	頭部	MD								
52, 53	脚部									
54, 55	腕部									
56-58	胸部									
59	頭部							MO		
62, 63	脚部									3
64, 65	腕部									
66-68	胸部									
69	頭部									
72, 73	脚部									
74, 75	腕部				HW					
76-78	胸部									
79	頭部									
82, 83	脚部									4
84, 85	腕部	HD								
86-88	胸部									
89	頭部									
92, 93	脚部									5
94, 95	腕部									
96-98	胸部									
99	頭部	HW								
102, 103	脚部			MO				K		6
104, 105	腕部									
106-108	胸部									
109	頭部									
112, 113	脚部									8
114, 115	腕部									
116-118	胸部									
119	頭部									

※出目の末尾"1", "0"はそれぞれクルティカル、アクシデント表をみます。
 ※サイボーグのMD、HDは心理チェックのないダメージ(損傷10, 20)です。

ミュータント：野生動物、植物、人間、他の生物はそのほとんどが、たび重なる天変地異、放射線、放射能、細菌などの汚染や実験などで様々な変化を遂げています。それらは荒野や海岸の他、都市の地下水道などにも生息しているのです。

異常気象現象：この時代という異常はシティ説明にあるような天変地異に近いものを意味します。

テロリスト：シティ内に潜み、さまざまなテロ犯罪を犯す者たちです。彼らの魔の手は今やサイバースペースにまで及び、テロリストの中にはサイバースペース専門の者もいるくらいです。

保安・治安機関、各種軍隊：時には公僕や軍隊も相手にしなければなりません。PCの行動の善悪を別にしたとしても、いつも彼らが正義の名のもとに行動するわけではありません。

対ミュータント、バンデット戦用選択ルール

ミュータントにはMV、REF、SUV/HP、WIL……などのデータがあります。PCの攻撃が命中した場合、WILで下の行動判定チャートを使って1D10してください。WILの±値はサイの目修正にし、出た結果が次のターンの行動となります。もちろん、そのミュータントがシナリオ

の中で重要な役割を持つのならこの限りではありません。

なお、一度“逃走”や“気絶”が出たらもうサイコロを振るまでもなく、振り返らずに逃げ去るか、しばらくは目覚めません。

攻撃力はおもに格闘の値ですが、バンデット下っ端は当然、これに武器を持つことができます。その他、特殊攻撃ができるものもいますから、解説を見てください。

バンデット戦などでもボスなどのキャラはきちんと能力値を決めて戦闘すること。このルールはあくまで前座的な戦闘のための、簡略ルールです。

サイの目	結果
1~5	戦闘続行
6,7,8	逃走か降伏
9	気絶
0	ショック死

これらのデータはプレイする上でワンダリング(偶然に遭遇する)ミュータントの参考として、また、ヒントとして役立たせてください。

関連して、集団同士の戦況を決定するルールも挙げましょう。

◆NPC・ミュータント 記録シート

スケッチ	MV :	REF :	SUV/HP :
	WIL修正値 :		(白兵)攻撃力
	追加被害 :		
	防具または装甲 :		
	使用武器など :		
プロフィールまたは生態 :			

[10.4.1] 集団戦闘ルール

PCたち(特にランド・ブラスターなど)の小グループは荒野などでバンデットの群に襲われることが少なくありません。

また、シティ間の紛争などで、バウンサーなどが傭兵として雇われることもあるでしょう。

こうした集団戦闘の戦況の推移はPCたちの行動に大きな影響を与えます。

GMは以下の方法で集団戦闘の戦況を見極めることができます。これは、ゲーム内時間で5~10分ごと(対バンデット)、または1時間ごと(紛争時など)に判定を行ない判断の目安としてください。

集団戦闘はパワー・ポイント(以下PPとします)制を使用します。

下記の説明どおり、相対する両者の戦闘要素を加算していき、最後にその差をだすだけです。関係する要素は、戦力差、戦力の質、リーダーの指揮能力、そしてPCの行動の4つからなっています。

①戦力差：両軍の人数の差のことです。

②戦力の質：飛び抜けた火力をもつ兵器と使用しているメカの2つの要素にさらに分かれています。

・IV類の兵器が使用可能なら、1基につき10PP

※IV類の兵器は必ずしも使用しなくても稼働状態なら、抑止力としてはたります。

・バイク・バギー・ホバータンク1輛につき10PP

・ヘリ1基につき100PP

「めたるへっど・あーるびーじー」

♡ るんるん まらうたーしーと ♡

おなまえ：		おしごと：		えらさ：	せくす：	とし：	さい
ちから (おまけ)	あっぶ			からだのさいばーなところをかいてね	かーでもしっかりね!		
みため： ()		のうりょくち あっぶ!		あたま ()		A / % ()	A / % ()
うん： ()		さいばー /おくすり		おめめ			
きよう： ()		+ /+		おはしのて ()		A / % ()	A / % ()
ほあー： ()		+ /+		おちゃあんのて ()		A / % ()	A / % ()
はやさ： ()		+ /+					
あたま： ()		+ /+					
ちしき： ()		+ /+		からだ・おなか ()		A / % ()	A / % ()
きあい： ()		+ /+				A / % ()	A / % ()
かん： ()		+ /+		あんよ ()		A / % ()	A / % ()
からだ：		+ /+					
かたさ：		+ /+		どらっぐ ○○○○○○○○○○○○10かい ちゅっく ○○○○○○○○○○○○30かい			○○○○○○○○○○○○○○○○○20かい ○○○○○○○○○○○○○○○○○○○40かい

ことば	おまけ	いま	あっぶ
1. おしゃべり (50)	ちしき		
2. ぼいりんがるだ!	ちしき		

とくにかかる	おまけ	いま	あっぶ
3. おおきなきかい	ちしき+あたま		
4. こまかいきかい	ちしき+あたま		
5. あっつでいーす?	ちしき+あたま		
6. どかちんできる?	ちしき+あたま		

おべんきょう	おまけ	いま	あっぶ
7. なまもの	ちしき		
8. おくすりつくる?	ちしき		
9. おいしゃさん	ちしき+きょう		
10. あたまをひやして	あたま+あたま		
11. すいせいさかそう	ちしき		
12. ぼけかく	ちしき		

えーじゅんと	おまけ	いま	あっぶ
13. これいくら?	りん		
14. かめらとぼちり	りん		
15. にせものづくり	きょう		
16. どりぼうさん	きょう+あたま		
17. なかよくやろうよ	あたま+α		
18. ここはどこかな?	りん		
19. あーるまいてい	な い		
20. へーんしん!	きょう		
21. さっさとあしえな	りん+あたま		
22. はいしよのはなし	ちしき+あたま		

こんびうた	おまけ	いま	あっぶ
45. あくせす (100)	あたま+ちしき		
46. えねきとる	あたま+ちしき		
47. やあらかぶるぐらむ	あたま+ちしき		
48. こころでしょうぶ	あたま+ちしき		

みりたりー	おまけ	いま	あっぶ
27. いきのびようせ	あたま+あたま		
28. いたいのとんてけ	きょう		
29. こまかしちやあう	ちしき		
30. みんなかんぼれ	ちしき+あたま		
31. ぶーじーとらっぶ	きょう+あたま		
32. ほんばーあたっく	きょう+りん		
33. ぶよぶようかぼう	きょう+あたま		
34. めきあしとしあし	きょう+あたま		

せんせんせつぞくのかおだよ：	ほん
きょうぼうかする？	
むだつかいしないるね：	でる
かえせるの？	でる
みんなのもの：	
あすねたらこまること：	
おくすりつかう？	
そぶと・えーあい：	

つくったひと： おおた ひろし

かいりゅうしたひと： おおた ひろし & しらかあ そういちろう

かがみさみてる	あなたのことをおしえて	うまぼん	おまけ	いま	あっぶ
		35. ちいさなこっぼう 36. おらいうち 37. でっかいこっぼう 38. みさいる・きゃのん 39. とんでけぼい(20)	おゆうりん おゆうりん りん+しま しま おゆう+おん		
		ふまいと	おまけ	いま	あっぶ
		40. ぶろねすごっこ 41. はいぶでぐっさり 42. かたな・こんぼう 43. あたるのはいや(30) 44. きぶんはぢゅいそん	はた+おゆう はた+おゆう はた+おゆう はた+おゆう はた+おゆう		

めか・のりもの	なびはいと	おまけ	いま	あっぶ
	23. くるまぶーぶー 24. おおきなおぶね 25. ちいさなおぶね 26. かんぱねるぼたん	おゆう+はた しま おゆう+はた おゆう+はた		

もってるぶきをかいてる											
おなまえ	したいの?	おむね?	うた	かお	たぶ?	とどくの?	ほかは?	たまかお	い	め	ま(あ)
	/	/				...					
	/	/				...					
	/	/				...					
	/	/				...					
	/	/				...					

もちものやあいてむをかこう			ぶきとかぼうぐとかをかいてる								
なまえだよー	いくつ	おもさ									
ありまりのおもさ： いまのおもさ：											

どのくらいけかしてるの?							
ぼしよ	りぬぬ	きつめ	おむね	しそ	こんどくらってもだいじょうぶ?	そしまへいさ	こころのたぬーじ
あたま					+10 +20 +30 +40 +50 +60 +70 +80 +90	-----	あとほんたーん?
からだ					+10 +20 +30 +40 +50 +60 +70 +80 +90	-----	
うで					+10 +20 +30 +40 +50 +60 +70 +80 +90	1 2 3 4 5 6	
あんよ					+10 +20 +30 +40 +50 +60 +70 +80 +90	1 2 3 4 5 6	

アフィリエイトページの紹介



高平鳴海先生の作品を
こちらで紹介しています。

>>>このページをクリックして下さい